



# Cycle 4

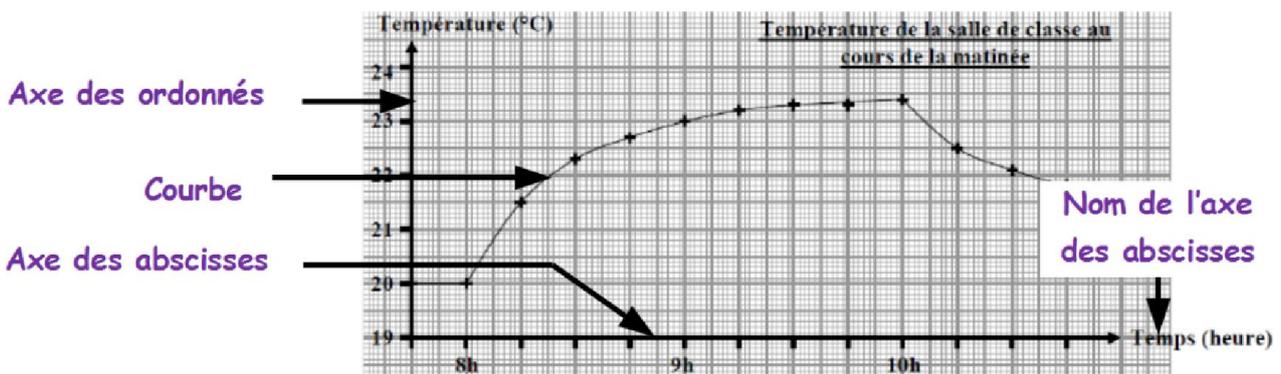
## Fiche Méthode

### Construire un graphique

Un graphique est un moyen de présenter des résultats suite à un test d'hypothèses.  
Comment construire un graphique ?

#### a) Présentation générale

Un graphique se construit à partir de données chiffrées rassemblées dans un tableau. On représente ainsi l'évolution d'une grandeur (en ordonnée) en fonction d'une autre (en abscisse).



#### b) Tracer les axes

Un graphique se compose de deux axes tracés à la règle qui se terminent par une flèche :

- Un axe vertical appelé **ordonnés** ;
- Un axe horizontal appelé **abscisses** ;

Donne un **titre** à chaque axe et note l'**unité** entre parenthèse.

#### c) Graduer les axes

Pour graduer les axes, tiens compte des valeurs maximales et minimales du tableau pour choisir une échelle permettant de placer facilement tous les points.

Gradue ton axe à l'aide de **petits repères** réalisés à **intervalles réguliers** et note à coté ou en dessous la **valeur numérique** correspondant à ton échelle.

#### d) Placer les points

Place chaque point sur le graphique en dessinant des + discrets et au crayon de papier. Chaque point est défini par deux valeurs correspondant aux deux axes. Il suffit de dessiner des lignes dans sa tête ou en pointillé sur le graphique pour trouver l'emplacement du point.

#### e) Relier les points

Trace la **courbe** en reliant les petites croix à la règle s'ils sont bien alignés ou à main levée dans le cas contraire.

#### f) Titre du graphique

Evolution de « titre des ordonnées » en fonction de « titre des abscisses ».